Battle of Middle Earth II

# Handling

Battle of Middle Earth II är ett realtids strategispel som har utvecklats och publicerats av EA eller Electronic Arts. Spelet är baserat på filmerna The Lord of The Rings och The Hobbit och utspelar sig i fantasivärlden Middle Earth. Spelet kom ut till världen 2006 till Windows och Xbox 360.

Handlingen i Battle of Middle Earth II är updelat in i de goda och de ondas kampanj. De godas kampanj handlar om alven Glorfindel som blir varnad om ett anfall mot vattnadal och med hjälp av dvärgarna och andra allierade ska de försöka eliminera Sauron.

Och om man spelar de ondas kampanj spelar man Sauron och han skickar iväg Nazgul och saurons mun för att rekrytera vilda vättar för att sedan fortsätta med sina planer om att förstöra alla kvarstående styrkor i norr.

Spelet kan spelas både i enspelarläge och flerspelarläge där man spelar mot andra spelare.